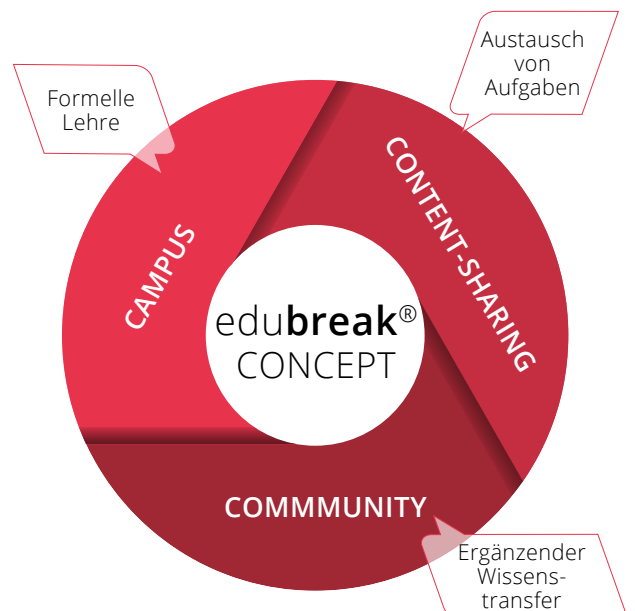


Die Bildungstechnologie zur Entwicklung von Handlungskompetenzen mit Social Video Learning

Videos gelten heute als eines der reichhaltigsten Lern-/Lehr- und Kommunikationsmedien unserer Zeit. Kein anderes Medium schafft es sowohl **Informationen** als auch **Emotionen** zu transportieren und gleichzeitig Prozessabläufe bis ins kleinste Detail abzubilden. Trotz all dieser Vorteile gibt es einen großen Nachteil: Video alleine ist eine Einbahnstraße, ein reines Vermittlungsmedium und kein Dialograum. Das edubreak[®]CONCEPT mit seiner Mischung aus Video-Lerntechnologie, spezifischer Didaktik und der Methode Social Video Learning ändert das und macht aus **Videos interaktive Lern- und Austauschräume**.

Das edubreak[®]CONCEPT umfasst folgendes Produktportfolio:

- die Komplettlösung (SaaS) edubreak[®]*CAMPUS* als Ort für formelle Lehre. Entsprechend dem Einsatzkontext gibt es unterschiedliche Ausrichtungen edubreak[®]*SPORTCAMPUS*, edubreak[®]*UNIVERSITYCAMPUS*, und edubreak[®]*COMPANYCAMPUS*
- die Komplettlösung (SaaS) edubreak[®]*COMMUNITY* vollausgestattete Lösung als Ort für informellen Austausch
- die Komplettlösung (SaaS) edubreak[®]*SHARE* als Ort zum Teilen und Entwickeln von Aufgaben. Wichtig insbesondere bei standortübergreifender Qualitätsentwicklung.
- Für bestehende Kollaborations- und Lernsysteme z.B. Moodle haben wir das PlugIn edubreak[®]*VIDEOSUITE* entwickelt.



Was ist Social Video Learning?

VIDEO



Video als starker Informationsträger ist ganzheitlich, spricht Gefühle an und bewegt durch Bewegung. Video im Jahr 2016 bedeutet auch: Jeder kann mit Handy oder Tablet hochwertige Videos einfach erstellen und damit Kontextwissen aus Berufspraxis und Freizeit einfangen.

SOZIALER AUSTAUSCH

Lernende brauchen den Austausch mit anderen. Fragen stellen, Feedback bekommen, Ideen formulieren - Das eigene Wissen artikulieren, es in einer Online-Umgebung für alle Beteiligten transparent machen, Bestätigung oder Widerstand erfahren: Nur so werden komplexe Probleme wertvoll gelöst und erfolgreiches Lernen findet statt.



VERSCHMELZUNG

SOCIAL VIDEO LEARNING



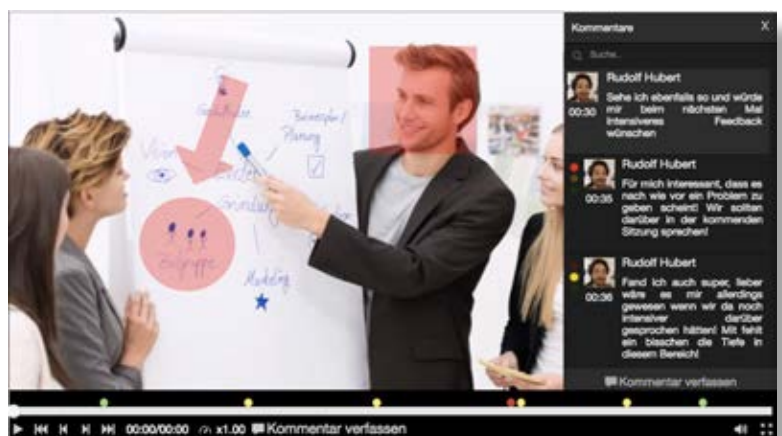
- **SOZIALER AUSTAUSCH** UND GEMEINSAMES LERNEN DIREKT IN ONLINE-VIDEOS
- **EINFACHES** EINBINDEN VON VIDEOS AUS PRÄSENZ UND PRAXIS
- **FLEXIBILITÄT** OHNE KOMPROMISSE VON ÜBERALL AUS ERREICHBAR DURCH WEBBASIERTEN ZUGANG

Die Verbindung des ganzheitlichen Mediums Video mit innovativen Austausch- und Vernetzungsoptionen schafft den Kern von **Social Video Learning**. So wird aus der Einbahnstraße Video ein neuer Dialograum! Die optimale Wirkung wird im Rahmen von Blended-Learning Konzepten entfaltet. Die intelligente Verbindung von Lernphasen, spezielle Beobachtungsaufgaben zur Blickführung, bedeutsame Videos mit narrativen Elementen sowie die Organisation des Feedbacks. **Social Video Learning** integriert und orchestriert technische, didaktische und organisationale Maßnahmen zu einem kohärenten Ganzen. Das macht den Unterschied.

TECHNISCHE REALISIERUNG

Die besonderen technischen Anforderungen der Methode werden mit speziell dafür entwickelten Online-Umgebungen, Communities, Plugins sowie Online-Räumen ermöglicht. Die **edubreak®** Produkte setzen auf Drupal auf und werden kontinuierlich weiterentwickelt. Kern dieser besonderen Bildungstechnologie ist der **edubreak®player**. Der Videoplayer erlaubt es schriftliche Kommentare und Markierungen direkt im Video einzubringen (Annotation) und diese Kommentare dann mit anderen Teilnehmenden zu teilen und diskutieren.

Lernen ist so präzise, intuitiv und praktisch!



Ghostthinker® GmbH

Burbekstraße 37b • 22523 Hamburg

Entdecken Sie gemeinsam mit uns das Potential von digitalen Medien für Ihre Aus- und Weiterbildungsprogramme! Wir Ghostthinker freuen uns darauf, mit Ihnen durch Social Video Learning und Blended Learning Ihre Lehr-

gänge und Seminare zu erweitern und sie somit noch wertvoller und flexibler zu gestalten!

+49 (0)821 40821205

info@ghostthinker.de

http://www.ghostthinker.de

Der **edubreak[®]COMPANYCAMPUS** ist das Komplettpaket für eine Aus- und Weiterbildung mit Social Video Learning. Das Angebot umfasst neben den technischen Werkzeugen, dem begleitenden Support auch die didaktische Beratung. Sein größtes Potential entfaltet der CompanyCampus im Rahmen eines Blended Learning-Szenarios.



Auf den Punkt gebracht

- Schneller Einstieg
- Sorgenfreie Techniknutzung
- Organisationsentwicklung
- Maximale Flexibilität
- Erfolgreiche Resultate

Technik

- Zeitgemäße Online-Lernumgebung nach dem Software as a Service Prinzip (SaaS)
- Nutzung von jedem aktuellen Endgerät mit Internetanbindung über den **Webbrowser** möglich + passende App
- Alle gängigen Betriebssysteme Windows (Vista oder neuer) und Mac OS X werden unterstützt. Einsatz auch auf mobilen Endgeräten (Android und iOS) möglich
- **Kein Systemadministrator** in der Organisation notwendig da SaaS
- **Selbständiges Managen** der unterschiedlichen Kurse im **edubreak[®]COMPANYCAMPUS**
- Geschützte Umgebung die nur mit persönlicher Kennung aus Benutzername und Passwort betreten werden kann
- Der **technische Support** für den **edubreak[®]COMPANYCAMPUS** wird persönlich durch das Ghostthinker Team übernommen. Fragen oder Anmerkungen werden binnen 24h beantwortet
- Die Benutzerzahl richtet sich nach gebuchtem Paket und kann selbstverständlich je nach Bedarf skaliert werden
- Einfaches Einstellen der Videos über Drag & Drop Upload für AusbilderInnen und TeilnehmerInnen

Datenschutz

- Bereitstellung über **deutsche Server** nach höchstem Sicherheitsstandard
- Bei Bedarf Vorlage unseres **IT-Sicherheitskonzeptes**

Didaktik

- **Einfaches Kursmanagement** mit unterschiedlichen Rollen & Rechten (Referierende, Teilnehmende, Gäste)
- **Nutzung von Lernwerkzeugen** für ein Lernen auf konstruktivistischer Basis (produktiv, reflexiv und sozial) & ein prozessbegleitendes Prüfen
 - **Social Video Learning:** punktgenaue Videokommentierung zur Analyse & Reflexion von beliebigem Videomaterial sowie Austausch von Videokommentaren in der Lerngruppe mit dem Aushandeln unterschiedlicher Perspektiven
 - **Kollaborativer Weblog:** Durch Verschriftlichung der eigenen Gedanken werden Reflexionsprozesse unterstützt, für alle TeilnehmerInnen sichtbar & Wissen geteilt. Durch kollaborative Nutzung des Weblogs entstehen Textbeiträge die zur Erstellung gemeinsamer Konzepte genutzt werden
 - **e-Portfolio:** e-Portfolios unterstützen die kontinuierliche Reflexion & Kompetenzentwicklung der TeilnehmerInnen durch individuelles Zusammenstellen der Artefakte
- **Steuerung** des Lehr-Lernprozesses durch Einzel - oder Gruppenaufgaben: Beschreibung, Instruktion & Vorgehen sowie Bearbeitungszeiträume bringen große Klarheit beim Lernenden
- **Hohe Betreuungsökonomie** durch Nutzung eines speziellen Feedback-Cockpits für Moderatoren
- Nutzung des **edubreak[®]COMPANYCAMPUS** in **Blended Learning-Szenarien** ermöglicht ein Lehren & Lernen mit hoher Kohärenz (d.h. innerer Stimmigkeit)

Beratung

- **Referentschulung in der edubreak[®] Academy:** Einführungskurse zur Nutzung von edubreak, Aufbau Blended Learning Kurse und Einsatz der Methode Social Video Learning. Mehr unter: start.edubreak-academy.de
- **Online Tutoren:** Unterstützung bei der Planung, Durchführung und Nachbereitung eines echten Piloten
- **Didaktische Beratung:** Schwerpunkt Entwicklung des Lehrteams, Strategie und Maßnahmen zur kompetenzorientierten Ausbildung, neue Prüfungsszenarien, Unterstützung von Change-Prozessen

Ghostthinker[®] GmbH

Burbekstraße 37b • 22523 Hamburg

Entdecken Sie gemeinsam mit uns das Potential von digitalen Medien für Ihre Aus- und Weiterbildungsprogramme! Wir Ghostthinker freuen uns darauf, mit Ihnen durch Social Video Learning und Blended Learning Ihre Lehr-

gänge und Seminare zu erweitern und sie somit noch wertvoller und flexibler zu gestalten!



+49 (0)821 40821205



info@ghostthinker.de



<http://www.ghostthinker.de>

Alle Instrumente im Überblick

Der **edubreak**[®]COMPANYCAMPUS verfügt über viele verschiedene Instrumente, die alle für ein spezifisches didaktisches Bedürfnis entwickelt wurden. Die meisten der Funktionen sind im Basispaket bereits mitinbegriffen da sie aus unserer Sicht für einen wirkungsvollen und tiefgehenden Lehr-/Lernprozess zentral sind. Darüber hinaus bietet der CompanyCampus auch solche Instrumente die für eine Erweiterung der Lehr-/Lernmöglichkeiten optional hinzugebucht werden können.

